

Regulamin „Leśnego Quizu”

Organizatorem konkursu jest Nadleśnictwo Bełchatów, zwane dalej „Organizatorem”. Celem konkursu jest zwiększenie świadomości społeczeństwa na temat świata przyrody oraz wspólna, rodzinna integracja. Quiz zostanie przeprowadzony w trakcie Pikniku Rodzinnego „Czas w las” w Szkółce Leśnej Borowiny w dniu 15.06.2018 r.

Zasady Quizu- ogólne

1. Aby zgłosić drużynę, należy wypełnić kartę zgłoszeniową.
2. Karty zgłoszeniowe można wypełniać w dniu Pikniku (15.06.2019 r.) do godziny 13:30 w namiocie Nadleśnictwa Bełchatów.
3. Gra rozpocznie się o godzinie 14:00 w Izbie Edukacyjnej.
4. O 15:30 odbędzie się oficjalne ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród przez Pana Nadleśniczego.

Zasady Quizu- drużyny

1. Do gry mogą przystąpić minimum dwie drużyny, maksymalnie 8 drużyn.
2. Liczba osób w drużynach może być różna, jedna rodzina może stanowić jedną drużynę.
3. Zabrania się dzielenia rodziny na dwie różne drużyny. Organizator ma prawo weryfikacji składów drużyn.
4. Każda drużyna wybiera sobie nazwę związaną z przyrodą oraz przedstawiciela, który będzie łącznikiem pomiędzy drużyną, a prowadzącymi. W sytuacji kiedy między drużynami będzie remis, to przedstawiciel będzie osobą, która będzie odpowiadała na pytania dodatkowe „w dogrywce”.

Zasady Quizu- pytania

1. Quiz złożony jest z pytań, które są podzielone na kategorie. Liczba pytań oraz kategorii zostanie podana przez Organizatora przed rozpoczęciem gry.
2. Prezentowane pytania mogą być prezentowane poprzez:
 - ❖ odczytanie pytania,
 - ❖ wyświetlenie fragmentu filmu oraz odczytanie pytania dotyczącego wyświetlonego fragmentu filmu,
 - ❖ odtworzenie fragmentu muzyki (dźwięku) oraz odczytania pytania dotyczącego odtworzonego fragmentu muzyki (dźwięku)

- ❖ przedstawienie fotografii oraz odczytanie pytania dotyczącego przedstawionego zdjęcia,
- 3. Organizator będzie informował o sposobie przedstawiania pytań przed rozpoczęciem zadawania pytań w danej kategorii.

Zasady gry

1. Każda drużyna otrzyma kartę gry, na której zamieszcza się odpowiedzi na pytania.
2. Pytania dla wszystkich drużyn są takie same. Organizator zadaje pytanie, a następnie udziela Uczestnikom czasu na odpowiedź.
3. Gra składa się w dwóch etapów: etap I- zadawanie pytań, etap II- sprawdzania poprawności odpowiedzi.
4. Sprawdzanie odpowiedzi polega na przekazaniu swojej karty odpowiedzi Organizatorowi, który sprawdza ich poprawność i wskazuje ilość punktów uzyskanych przez drużynę.
5. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi drużyna otrzymuje 1 pkt, za odpowiedź niepoprawną lub brak odpowiedzi 0 pkt.
6. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów.
7. W sytuacji gdy dwie lub więcej drużyn zdobędzie taką samą liczbę punktów, o zdobyciu nagrody zdecyduje dogrywka. Organizator zada pytanie bonusowe, które jest takie samo dla wszystkich drużyn. Pytanie będzie polegało na określeniu liczby jak najbliższej tej, która jest odpowiedzią na dane pytanie (np. ile procent drzew w Lasach Państwowych to sosna? Wygrywa odpowiedź, która jest jak najbliższa prawdy).
8. Jeśli jedno pytanie zadane w dogrywce nie pozwoli na wyłonienie najlepszej drużyny, zadaje się kolejne.

Dyskwalifikacja

1. W trakcie trwania gry obowiązuje całkowity zakaz używania urządzeń elektronicznych takich jak telefony komórkowe, laptopy oraz innych materiałów, które mogą zawierać odpowiedzi na pytania. W szczególności zabrania się pisania wiadomości tekstowych (sms), prowadzenia rozmów telefonicznych oraz korzystania z Internetu.
2. Zabrania się konsultowania pytań i odpowiedzi z osobami, które nie biorą udziału w grze.

3. W sytuacji, gdy Organizator stwierdzi naruszenie zakazów wskazanych w ust. 1 lub ust. 2, odejmie drużynie 5 pkt. W razie ponownego naruszenia zakazów, odbierze 10 pkt. W przypadku nagminnego łamania regulaminu, Organizator ma prawo zdyskwalifikować wszystkich uczestników danej drużyny.

Nagrody

1. Po zakończeniu gry, zostaną wyłonione trzy drużyny, które zdobyły największą liczbę punktów (I, II i III miejsce). Każda z nich otrzyma nagrodę rzeczową- wiklinowy kosz piknikowy oraz dyplom. Pozostałe drużyny otrzymają dyplom oraz drobne nagrody rzeczowe (gadżety).

Ochrona danych osobowych

1. Osoba zgłaszająca swoje uczestnictwo do Gry wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
2. Dane osobowe przetwarzane będą w zakresie i celach związanych z przeprowadzeniem Gry, a w szczególności w celu komunikacji z Uczestnikami oraz wydania nagrody zwycięzcy. Dane osobowe mogą zostać wykorzystane w celu promocji Gry w szczególności poprzez publikację informacji dotyczących zwycięzców Gry oraz na stronie internetowej Organizatora, jego profilu internetowym na Facebooku oraz w materiałach promocyjnych.
3. Po zakończeniu Gry dane osobowe Uczestników zostaną komisyjnie zniszczone przez Organizatora na zasadach określonych w ww. ustawie o ochronie danych osobowych.
4. W czasie trwania „Leśnego Quizu” wykonywane zdjęcia z udziałem uczestników mające na celu przygotowania fotorelacji z wydarzenia. **Poprzez akceptację Regulaminu** każdy Uczestnik (w przypadku dzieci do lat 18tu rodzic/opiekun prawny) wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku na zdjęciach zrobionych w trakcie Quizu oraz na wykorzystanie, utrwalanie i powielanie (nieodpłatnie, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych) tych materiałów przez Organizatora w działaniach promocyjnych za pośrednictwem dowolnego medium (w szczególności internet, prasa,). Wyrażenie takiej zgody nie uprawnia do otrzymania z tego tytułu wynagrodzenia.

Postanowienia końcowe

1. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz innych przepisów obowiązującego prawa.

Klauzula Informacyjna

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest: Lasy Państwowe Nadleśnictwo Bełchatów ul. Lipowa 175, 97-400 Bełchatów.
2. Dane będą przetwarzane w celu prawidłowego przeprowadzenia Leśnego Quizu, wydania nagród, publikacji listy laureatów i składów drużyn w czasie Quizu i po jego zakończeniu.
3. Dane nie będą udostępniane podmiotom trzecim.
4. W odniesieniu do Pani/Pana danych osobowych decyzje nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany.
5. Uczestnik ma prawo do:
 - a. dostępu do swoich danych osobowych,
 - b. żądania sprostowania danych osobowych,
 - c. żądania usunięcia danych osobowych,
 - d. żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - e. zgłoszenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych ze względu na szczególną sytuację,
 - f. przenoszenia danych osobowych, tj. prawo otrzymania od Organizatora danych osobowych, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie informatycznym nadającym się do odczytu maszynowego. Uczestnik może przesłać te dane innemu administratorowi danych lub zażądać, aby Organizator przesłał te dane do innego administratora, o ile jest to technicznie możliwe.
6. Dane osobowe będą przetwarzane od dnia zgłoszenia przez okres jednego miesiąca od dnia zakończenia Quizu, chyba że Uczestnik wycofa zgodę na przetwarzanie danych.
7. Do momentu zakończenia Quizu Uczestnik może wycofać zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, wysyłając na adres e-mail: magda.szczepaniak@lodz.lasy.gov.pl wiadomość o temacie "Cofnięcie zgody na przetwarzanie danych". W treści wiadomości należy podać swoje imię i

nazwisko. Cofnięcie takiej zgody jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Quizie oraz utratą prawa do jakiejkolwiek Nagrody. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

8. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Niepodanie danych osobowych niezbędnych do kontaktu lub weryfikacji zgłoszenia uniemożliwi jednak wzięcie udziału w Quizie.