



Bełchatów, dnia 11-07-2018

Znak spr.: ZG.7161.14.2018

Regulamin „Leśnego Quizu”

Organizatorem konkursu jest Nadleśnictwo Bełchatów, zwane dalej „Organizatorem”. Celem konkursu jest zwiększenie świadomości społeczeństwa na temat świata przyrody oraz wspólna, rodzinna integracja. Quiz zostanie przeprowadzony w trakcie Pikniku Rodzinnego „Czas w las” w Szkółce Leśnej Borowiny w dniu 29.07.2018 r.

Zasady Quizu- ogólne

1. Aby zgłosić drużynę, należy wypełnić kartę zgłoszeniową.
2. Karty zgłoszeniowe można wypełniać w dniu Pikniku (29.07) do godziny 13:30.
3. Gra rozpocznie się o godzinie 14:00 w Izbie Edukacyjnej.
4. O 15:30 odbędzie się oficjalne ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród przez Pana Nadleśniczego.

Zasady Quizu- drużyny

1. Do gry mogą przystąpić minimum dwie drużyny.
2. Liczba osób w drużynach może być różna.
3. Liczbę drużyn, która może uczestniczyć w jednej grze ustala Organizator przed rozpoczęciem rozgrywki. Jest to uzależnione od liczby zgłoszonych uczestników i możliwości lokalowych.
4. Każda drużyna wybiera sobie nazwę związaną z przyrodą oraz przedstawiciela, który będzie łącznikiem pomiędzy drużyną, a prowadzącymi. W sytuacji kiedy między drużynami będzie remis, to przedstawiciel będzie osobą, która będzie odpowiadała na pytania dodatkowe „w dogrywce”.

Zasady Quizu- pytania

1. Quiz złożony jest z pytań, które są podzielone na kategorie. Liczba pytań oraz kategorii zostanie podana przez Organizatora przed rozpoczęciem gry.
2. Prezentowane pytania mogą być prezentowane poprzez:
 - ❖ odczytanie pytania,
 - ❖ wyświetlenie fragmentu filmu oraz odczytanie pytania dotyczącego wyświetlonego fragmentu filmu,



- ❖ odtworzenie fragmentu muzyki (dźwięku) oraz odczytania pytania dotyczącego odtworzonego fragmentu muzyki (dźwięku)
 - ❖ przedstawienie fotografii oraz odczytanie pytania dotyczącego przedstawionego zdjęcia.
3. Organizator będzie informował o sposobie przedstawiania pytań przed rozpoczęciem zadawania pytań w danej kategorii.

Zasady gry

1. Każda drużyna otrzyma kartę gry, na której zamieszcza się odpowiedzi na pytania.
2. Pytania dla wszystkich drużyn są takie same. Organizator zadaje pytanie, a następnie udziela Uczestnikom czasu na odpowiedź.
3. Każda gra składa się w dwóch etapów: etap I- zadawanie pytań, etap II- sprawdzania poprawności odpowiedzi.
4. Sprawdzanie odpowiedzi polega na przekazaniu swojej karty odpowiedzi Organizatorowi lub przedstawicielowi innej drużyny biorącej udział w grze, który sprawdza ich poprawność i wskazuje ilość punktów uzyskanych przez drużynę.
5. Za udzielenie prawidłowej odpowiedzi drużyna otrzymuje 1 pkt, za odpowiedź niepoprawną lub brak odpowiedzi 0 pkt.
6. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów.
7. W sytuacji gdy dwie lub więcej drużyn zdobędzie taką samą liczbę punktów, o zdobyciu nagrody zdecyduje dogrywka. Organizator zada pytanie bonusowe, które jest takie samo dla wszystkich drużyn. Pytanie będzie polegało na określeniu liczby jak najbliższej tej, która jest odpowiedzią na dane pytanie (np. ile procent drzew w Lasach Państwowych to sosna? Wygrywa odpowiedź, która jest jak najbliższa prawdy).
8. Jeśli jedno pytanie zadane w dogrywce nie pozwoli na wyłonienie najlepszej drużyny, zadaje się kolejne.
9. Punkty zdobyte w dogrywce nie są doliczane do końcowego wyniku.

Dyskwalifikacja

1. W trakcie trwania gry obowiązuje całkowity zakaz używania urządzeń elektronicznych takich jak telefony komórkowe, laptopy oraz innych materiałów, które mogą zawierać odpowiedzi na pytania. W szczególności zabrania się

- pisania wiadomości tekstowych (sms), prowadzenia rozmów telefonicznych oraz korzystania z Internetu.
2. Zabrania się konsultowania pytań i odpowiedzi z osobami, które nie biorą udziału w grze.
 3. W sytuacji, gdy Organizator stwierdzi naruszenie zakazów wskazanych w ust. 1 lub ust. 2, odejmie drużynie 5 pkt. W razie ponownego naruszenia zakazów, odbierze 10 pkt. W przypadku nagminnego łamania regulaminu, Organizator ma prawo zdyskwalifikować wszystkich uczestników danej drużyny.

Nagrody

1. Po zakończeniu gry, zostaną wyłonione trzy drużyny, które zdobyły największą liczbę punktów (I, II i III miejsce). Każda z nich otrzyma nagrodę rzeczową - wiklinowy kosz piknikowy oraz dyplom. Pozostałe drużyny otrzymają dyplom oraz drobne nagrody rzeczowe (gadżety).

Ochrona danych osobowych

1. Osoba zgłaszająca swoje uczestnictwo do Gry wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z przepisami ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych, Dz.U.2018.1000).
Dane osobowe przetwarzane będą w zakresie i celach związanych z przeprowadzeniem Gry, a w szczególności w celu komunikacji z Uczestnikami oraz wydania nagrody zwycięzcy. Dane osobowe mogą zostać wykorzystane w celu promocji Gry w szczególności poprzez publikację informacji dotyczących zwycięzców Gry oraz na stronie internetowej Organizatora, jego profilu internetowym na Facebooku oraz w materiałach promocyjnych.
2. Po zakończeniu Gry dane osobowe Uczestników zostaną komisyjnie zniszczone przez Organizatora na zasadach określonych w ww. ustawie o ochronie danych osobowych.
3. Przystępując do Gry Uczestnik wyraża zgodę na wykonywanie fotografii oraz na publikację wizerunku na stronie internetowej Organizatora, jego profilu internetowym na Facebooku oraz w innych materiałach promocyjnych (plakaty, ulotki, artykuły) w celach promocyjnych i marketingowych.

Postanowienia końcowe



1. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz innych przepisów obowiązującego prawa.

zatwierdzam

mgr inż. Wiesław Gołębiowski

Zastępca Nadleśniczego
Nadleśnictwa Bełchatów

/podpisano elektronicznie/